Luca Bertolini

ITALIENISCHE TRAININGSKONZEPTE

Spiel zwischen den Linien

Einzel- und Kleingruppentaktik

Wie man Raum zwischen den Linien des Gegners schafft.

Wie man kombiniert und Verteidigungslinien überspielt.

INSTITUT FÜR JUGENDFUSSBALL IFJ 96

www.ifj96.de

IMPRESSUM

Italienische Trainingskonzepte - Teil 4

Spiel zwischen den Linien

Einzel- und Kleingruppentaktik

Autor: Luca Bertolini
Redaktion: Peter Schreiner
Layout: Heiko Schulte
Herausgeber: Institute of Youth Soccer
Coverfoto: Michael Gohl
Fotos: Michael Gohl

Die Grafiken in diesem Buch sind erstellt mit easy Sports-Graphics

www.easy-sports-software.com

Copyright: Institut für Jugendfußball, 2020

Alle Rechte vorbehalten. Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Autors. Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung kopiert, vervielfältigt, in ein Netzwerk eingestellt oder sonst öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstige Einrichtungen wie z.B. Vereine.

INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung 05

Über diesen ersten Teil 13

01 - Ablauf des Pressing Musters 15

02 - Passmuster unter Druck (1) 16

03 - Durchlaufmuster unter Druck und mit Gegenangriffen (1) 17

04 - 2 gegen 1 und 1 gegen 2 in einem 3-Zonen-Spiel (1) 18

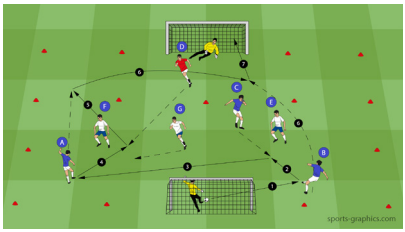
05 - 2-gegen-1 und 1-gegen-2 in einem 3-Zonen-Spiel (2) 19

06 - 2-gegen-1 und 1-gegen-2 in einem 3-Zonen-Spiel mit TW 20

07 - 2-gegen-1 und 2-gegen-2 in einem 3-Zonen-Spiel mit TW 21

08 - 2-gegen-1 und 1(+1)-gegen-2 in einem 3-Zonen-Spiel mit TW 23

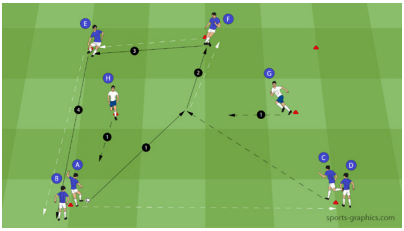
09 - 3(+1)-gegen-3 in einem 2-Zonen-Spiel mit Torhütern 24



10 - 3-gegen-3 und 1-gegen-1 in einem 2-Zonen-Spiel mit TW 26

11 - 4 (+1) gegen 4 (+1) in einem 3-Zonen-Spiel mit Torhütern 27

12 - Pass-Kreis Muster unter Druck (2) 28



13 - Pass-Kreis Muster unter Druck (3) 29

14 - Pass-Kreis Muster unter Druck (4) 30

15 - 2-gegen-2, um zwischen den Verteidigern abzuschließen 31

16 - 3 gegen 2, um zwischen Verteidigern abzuschließen 32

17 - 3 gegen 2 zwischen den Verteidigern und Gegenangriffen zu kontern 33

18 - 2-gegen-1-Doppel-Duell in einem 2-Zonen-Spiel 34

19 - 2-gegen-1 (+2) Doppelduell in einem 3-Zonen-Spiel 35

20 - 2-gegen-2-(+2) Doppelduell in einem 3-Zonen-Spiel 36

21 - 2-gegen-2- Doppelduell und 1-gegen-2 in einem 3-Zonen-Spiel 37

22 - 2-gegen-2 (+2)-Doppelduell mit TW in einem 3-Zonen-Spiel 38

23 - Pass-Kreis Muster (2) 39

24 - Pass-Kreis Muster (3) 40

25 - Pass-Kreis Muster unter Pressing (5) 41

26 - Pass-Kreis Muster unter Pressing (6) 42

27 - Pass-Kreis Muster unter Pressing und mit Gegenangriffen (2) 43

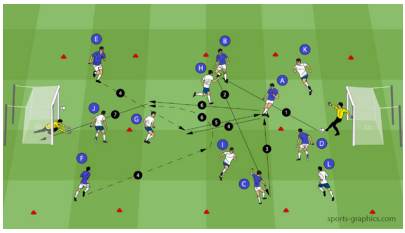
28 - 3-gegen-3 Duell, um das Tor zu schießen 44

29 - 3 (+2)-gegen-3-Duell um ein Tor zu schießen (1) 45

30 - 3 (+2-gegen3-Duell um ein Tor zu schießen (2) 46

31 - 3-(+2)-gegen-3-Duell mit TW 47

32 - 3v3 und 2v1-Duelle mit Torwarten in einem 3-Zonen-Spiel 48



33 - 6-gegen- 6(4-gegen-3 und 2-gegen-3)-Duell mit Torhütern in einem 2-Zonen-Spiel 49

34 - Pass-Kreis Muster (4) 51

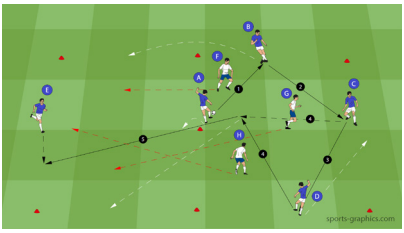
35 - Pass-Kreis Muster (5) 52

36 - Pass-Kreis Muster (6) 53

37 - Pass-Kreis Muster unter Pressing und mit Gegenangriffen (2) 54

38 - 4v3 Duell, um das Verteidigungsdreieck zu schneiden 55

39 - 4-(+1)-gegen-3, um das Verteidigungsdreieck in einem 2-Zonen-Spiel zu schneiden 56



40 - 4v3, um das Verteidigungsdreieck zu überspielen und auf das Tor zu schießen 57

41 - 6v6 Duell, um mehrere Verteidigungsdreiecke zu überspielen 58

42 - 5-gegen-5 (doppelte 3-gegen-3 Duelle) und Torwarte in einem 2-Zonen-Spiel 60

43 - 5v5-Duell und TW, um Verteidigungsdreiecke und Gegenangriffe zu überspielen 61

44 - 5v5-Duelle und TW wechseln, um Verteidigungsdreiecke und Gegenangriffe zu überspielen 63

Der Autor 65

Einleitung

Jedes Spielsystem hat unterschiedliche Linien oder Bereiche, die die Art und Weise der Aufstellung des Teams auf dem Spielfeld darstellt. Eine 1-4-4-2-Formation besteht zum Beispiel aus 3 Linien (4 Verteidiger, 4 Mittelfeldspieler und 2 Stürmer), eine 1-4-2-3-1-Aufstellung besteht aus 4 Linien (4 Verteidiger, 2 defensive Mittelfeldspieler, normalerweise ein Spielmacher und ein Mittelfeldspieler, der absichert, 3 vordere Spieler, einschließlich Flügelspieler und 1 Mittelstürmer) oder eine 1-4-3-3-Aufstellung, die aus 3 Linien besteht, aber mit einer anderen Aufstellung der Spieler (4 Verteidiger, 3 Mittelfeldspieler), normalerweise ein defensiver oder ein absichernder Mittelspieler und 2 Außenspieler und 3 Stürmer, 1 Mittelstürmer und 2 Flügelspieler).

Zwischen den Linien ist ein Begriff, der normalerweise verwendet wird, um den **Raum zwischen Sturm und Mittelfeld oder zwischen Mittelfeld und Abwehr** zu bezeichnen; man hört Trainer oft über Spieler sprechen, die „zwischen den Linien spielen“ oder „zwischen den Linien ankommen“. Diese Aussage scheint sich auf statische Verteidigungssituationen zu beziehen, bei denen sich die Spielerketten ohne Ballbesitz nicht zum Ball hin oder zur gegnerischen Linie hinbewegen, in Bezug auf das Tor oder den Bereich, wo gerade gespielt wird.
Wenn man Fußball als ein Spiel betrachtet, das aus Spielmustern und Kombinationen besteht, die Spielfluss schafft und Phasen (Angreifen, Verteidigen, Umschalten auf Angriff oder auf Abwehr) einleiten, können zwei Hauptmerkmale beobachtet werden:

- **Strategie:** Die Denkweise des Trainers und die Art und Weise, wie die Trainingseinheiten vor einem Spiel durchgeführt werden. Strategie ist dann ein abstrakter Denkprozess, bei dem versucht wird herauszufinden, was beim nächsten Spiel passieren könnte, wenn das Team in Ballbesitz ist oder nicht. Es wird versucht vorherzusehen, was während des Spiels nicht vorhersehbar ist.

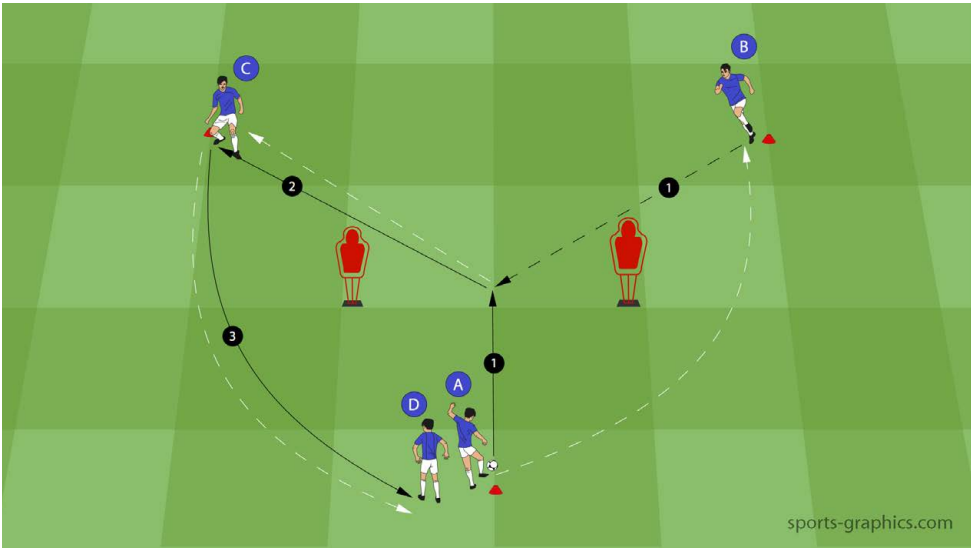
- **Taktiken:** Was die Spieler auf dem Feld tun (individuell, als Gruppe in der Nähe und weiter vom Ball weg, als Team), in der Offensive oder der Verteidigung oder wie sie die Situation retten (wie zum Beispiel ein Duell gewinnen oder einen zahlenmäßigen Vorteil oder Nachteil beurteilen). Es ist ein Entscheidungsprozess der Spieler, die sich während der 90 Minuten des Spiels in einer bestimmten Situation befinden, oder wie lange auch immer das Spiel dauert, wenn es sich um Jugendspieler handelt. Unter diesem Gesichtspunkt kann man von individuellen oder Mannschafts-Taktiken sprechen, auch in Bezug auf Jugendspieler, da auch sie, wie die älteren Spieler, entscheiden müssen, wie sie sich auf dem Spielfeld verhalten.

Teamtaktiken können in zwei Arten von Organisationen unterteilt werden:

- **Strukturelle Aufstellung:** Das Spielsystem eines Teams auf dem Spielfeld als Spielerposition und -rolle (zum Beispiel 1-4-4-2, 1-4-2-3-1, 1-4-3-3). Dies ist eine feststehende Organisation, die sich auf die strategischen Merkmale des Teams beziehen kann; wie sie grundsätzlich auf dem Feld aufgestellt werden oder wie sie aufgestellt werden, um dem Gegner entgegenzutreten. Selbst wenn diese sich auf die normale Spielweise der Mannschaft auswirken kann, kann sie nicht als Hauptfaktor angesehen werden, um die effektive Leistung der Spieler aus praktischer Sicht zu verstehen. Alfio Basile (Trainer der argentinischen Nationalmannschaft von 1991 bis 1994 und Gewinner von zwei Copa America) sagte stets: „Ich stelle meine Teams immer gut im Feld auf. Das Problem ist, dass sich die Spieler bewegen, wenn das Spiel beginnt“. Dies ist eine interessante Aussage, die klar macht, dass das, was die Spieler auf dem Spielfeld tun (wie sie spielen) und dass die Beziehungen zwischen ihnen viel wichtiger ist als ihre Anfangsposition in der Aufstellung. Die bisherige Definition von „zwischen den Linien spielen“ scheint sich auf diese Art von Organisation zu beziehen.

- **Funktionelle Entwicklungen:** Aktionen und Verhalten der Spieler als Einzelpersonen, als Gruppe oder Kombinationen von Spielern als Team, die Spielmuster, Bewegungen, Beziehungen, Zusammenarbeit während des Ballbesitzes, während der Verteidigungs- und Übergangsphasen Organisation / Aufbauen. Wenn wir über Entwicklungen sprechen, werden die allgemeinen (und praktischen) Spielprinzipien (für Spieler und Teams) sehr wichtig, da sie eine wichtige Rolle beim Organisation / Aufbau geeigneter Übungen und Trainingseinheiten übernehmen, um die Spieler für das Spiel zu trainieren.

01 - Ablauf des Pressing Musters



Organisation / Aufbau

20 m auf jeder Seite des Dreiecks (60° Winkel), 3 Kegel, 2 Dummies, 4 Spieler.

Ablauf

- A ist in Ballbesitz am unteren Kegel und passt zwischen die Dummies nach vorn, während B sich zurück fallen läßt, um den Ball anzunehmen (1).
- B nimmt den Ball an, dreht sich mit 1 Kontakt, da weiter von den Markierungen weg steht, und läuft mit einem zweiten Kontakt auf C (2) mit Pass D (3), um die Sequenz erneut zu starten.
- Alle Spieler folgen der Passrichtung, um die Position zu ändern und die nächste Sequenz auszuführen.
- Die gleiche Sequenz muss auch in die entgegengesetzte Richtung ausgeführt werden.

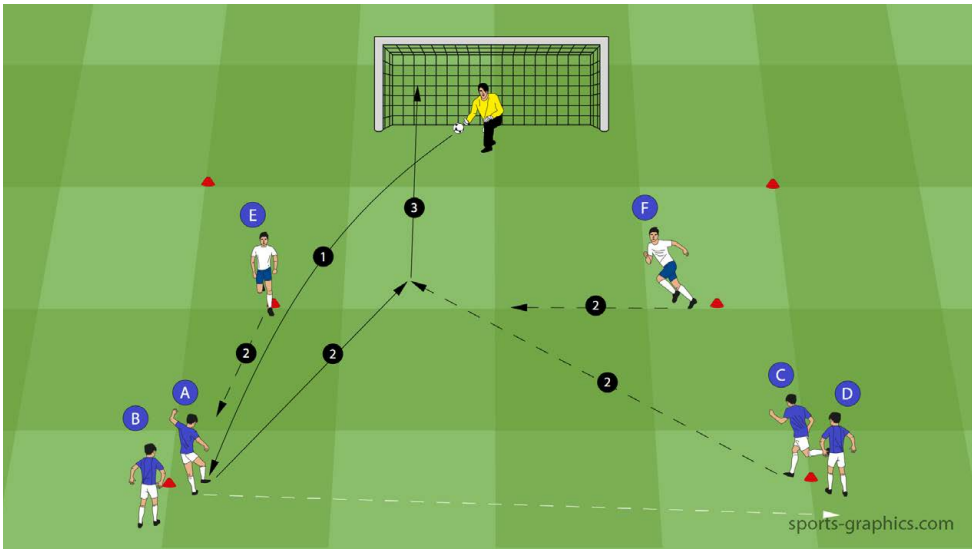
Variation

Wechseln Sie zwischen „frei“ und „unter Druck“, während der zurücklaufende Spieler annimmt. Wenn er als „markiert“ eingestuft wird, muss mit dem unteren Teamkollegen eine Doppelpass-Kombination ausgeführt werden, um die Sequenz abzuschließen.

COACHING PUNKTE

- Timing von Läufen, Pässen und Ballkontrollen
- Zurücklaufen zwischen die Dummies, den Ball mit der rechten Körperhälfte annehmen und den nächsten Pass spielen
- Ball schießen und dann den Körper zum nächsten Pass hin wenden, wenn man eine Doppelpass-Kombination zwischen den Dummies durchführen will

15 - 2-gegen-2, um zwischen den Verteidigern abzuschließen



Organisation / Aufbau

20 x 20 m Hauptquadrat (10 m Abstand zwischen den anderen Kegeln), 6 Kegel, 1 Tor, 7 Spieler (mit 1 Torwart).

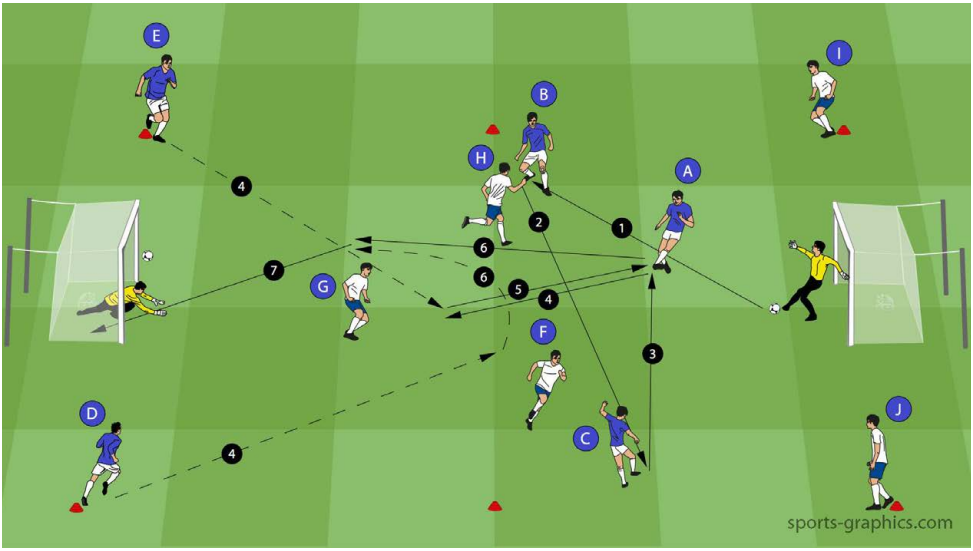
Ablauf

- Der Torwart ist in Ballbesitz und entscheidet, ob er den Ball A oder C zuspielt.
- Die Verteidiger E und F müssen aktiv sein und im Torraum (2) pressen oder verteidigen, je nachdem, wer der erste Empfänger ist (A im Bild - 1); E übt Druck aus und F deckt den Torraum.
- A nimmt an und gibt an den laufenden C ab, der die Verteidigerlinie schneidet (2).
- C nimmt an und schießt auf das Tor (3), wobei er darauf achtet, nicht im Abseits zu stehen. Wenn C nicht abschließen kann, muss A den Angriff unterstützen und versuchen, die Verteidigungslinie von einer anderen Position aus zu überwinden.
- Wenn die Verteidiger den Ball gewinnen, können sie so schnell wie möglich abschließen.
- Verteidigerrolle nach einer bestimmten festgelegten Zeit ändern.

COACHING PUNKTE

- Ballkontrolle und Körperhaltung für Annahme und Weitergabe mit zwei Berührungen.
- Körperhaltung und richtiger Lauf, um mit zwei Berührungen anzunehmen und zu schießen.
- Pressing und Deckung abwechseln.

31 - 3 (+2)-gegen-3-Duell mit Torwarten



Organisation / Aufbau

25 x 30 m Rechteck, 6 Kegel, 2 Tore, 12 Spieler (mit 2 Torhütern).

Ablauf

- Ein 3-gegen-3-Duell mit Torhütern wird zu Beginn in einem rechteckigen Bereich gespielt.
- Die Torwarte beider Mannschaften haben den Ball und der Trainer entscheidet, welchem Team der Ball zugespielt werden soll, um die Sequenz zu starten (blau im Bild - 1).
- Der Torhüter startet die Sequenz; die Mannschaft in Ballbesitz muss als erstes den Ball zwischen den drei hinteren spielen. Das erste Ziel der Mannschaft in Ballbesitz ist, den Ball zwischen den drei hinteren Spielern umherzuspielen (A, B, C - 2 und 3).
- Wenn alle drei hinteren Spieler den Ball berührt haben, müssen die drei Teamkollegen an den gegenüberliegenden Ecken des gegnerischen Tors zurücklaufen, um einen Pass (E - 5) zwischen den Verteidigern (F, G und H) entgegenzunehmen, ihn zurückzugeben, um den Ballbesitz (5) zu sichern und damit dem zweiten zurücklaufenden Teamkollegen die Gelegenheit zu bieten, das Verteidigerdreieck des gegnerischen Tors (6) zu überspielen.
- Wenn A den Rückpass (5) empfängt, muss er den Ball an den vorlaufenden D (6) abgeben, der annimmt und versucht, abzuschließen (7).
- Wenn die Verteidiger den Ball gewinnen, können sie wie alle direkt in einem 5-gegen-5-Duell kontern, die Spieler können sich jetzt frei bewegen.
- Der Torwart des ersten Verteidigerteams beginnt die folgende Sequenz.

DER AUTOR

Luca Bertolini

Gründer und Geschäftsführer von www.lucamistercalcio.com
Blog von Fußball-Coaching-Inhalten.

COACHING-FÄHIGKEITEN UND ERFAHRUNGEN

- 3 Jahre als Co-Trainer von Gs. Mercury Club Team mit 8, 9 und 10 Jahre alten Spielern
- 6 Jahre als Cheftrainer von Gs. Mercury Club Team mit Spielern von 6 bis 12 Jahren
- Cheftrainer der Gs Mercury Club-Mannschaft mit 6-jährigen Spielern (2010-11)
- Co-Trainer der Gs Mercury Club Herren (2011-12)
- Cheftrainer des U17-Teams von Gs. Mercury Club (2012-13)
- Cheftrainer des U14-Teams von Gs. Mercury Club (2013-14)
- Cheftrainer der Herren des Gs Mercury Club (seit Dezember 2013)
- Cheftrainer des U14-Teams von Gs. Mercury Club (2014 - 2015)
- Cheftrainer des U14-Teams von Asdb Langhiranese (2015-16)
- Co-Trainer von Asdb Langhiranese Club der U17 und der Herren (seit Dezember 2014)

VERÖFFENTLICHUNGEN

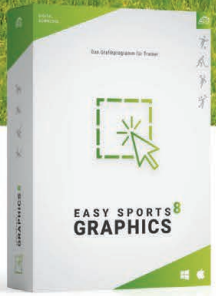
- Mehrere eBooks für das Institut für Jugendfußball in englisch und deutsch
- Buch “One Setup training Sessions” für das World Class Coaching (USA)
- “Advanced player tactics and possession games Pack” für den Coaches Training Room (USA)
- Verfasser von Artikeln für *www.allfootball.it* in italienischer Sprache

AUSBILDUNG

- Zertifikat des “Trainers für Jugend- und Schulfußballspieler” im Jahr 2006
- FIGC von Parma (Italienischer Nationaler Fußballverband - Abschnitt Parma).
- Abschluss „UEFA B“ im Jahr 2012 von FIGC (Italienischer Nationaler Fußballverband - Technischer Sektor Coverciano - Florenz) und von AIAC (Italienischer Verband der Fußballtrainer).
- These “ One month of training sessions for Under 17 soccer team”
- Coerver Coaching 1. Ebene (2011)
- 2. und 3. Ebene des Coachings Calcio Italia (2015)
- *Allfootball.it*-Kurse (2015-2016)

SOFTWARE FÜR TRAINER, LEHRER UND AUTOREN!

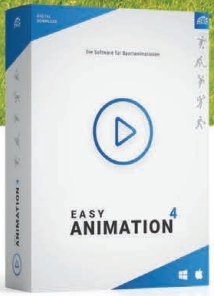
Bei über 40.000 Trainern weltweit im Einsatz!



easy Sports-Graphics

Das Grafikprogramm für den Fußball!

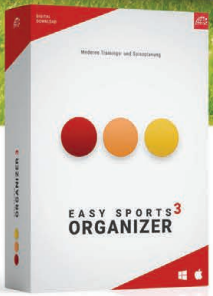
Erstellen Sie professionelle **Sportgrafiken** für Ihre Trainingsplanung, Präsentation, Webseite oder Buch.



easy Animation

Die Software für Sportanimationen

Bringen Sie Ihre **Taktikanalyse, Spielzüge** und **Übungen** auf ein neues Level! Mit Animationen, Inhalte verständlich erklären!



easy Sports-Organizer

Moderne Trainingsplanung

Erstellen Sie Schritt für Schritt einzelne Übungen, **komplette Trainingspläne** oder organisieren Sie die gesamte Saison!

KOSTENLOSE DEMOS AUF
www.easy-sports-software.com

CoachCenter

www.my-coach-center.de

Alle eBooks und eVideos in einem Programm!

Ob Smartphone, Tablet, PC oder MAC, mit dem CoachCenter lesen Sie eBooks und schauen Sie eVideos, wann und wo Sie wollen!

Inhalte für alle Leistungsstufen, vom Amateur- und Jugendfußball, bis hin zum Profibereich!

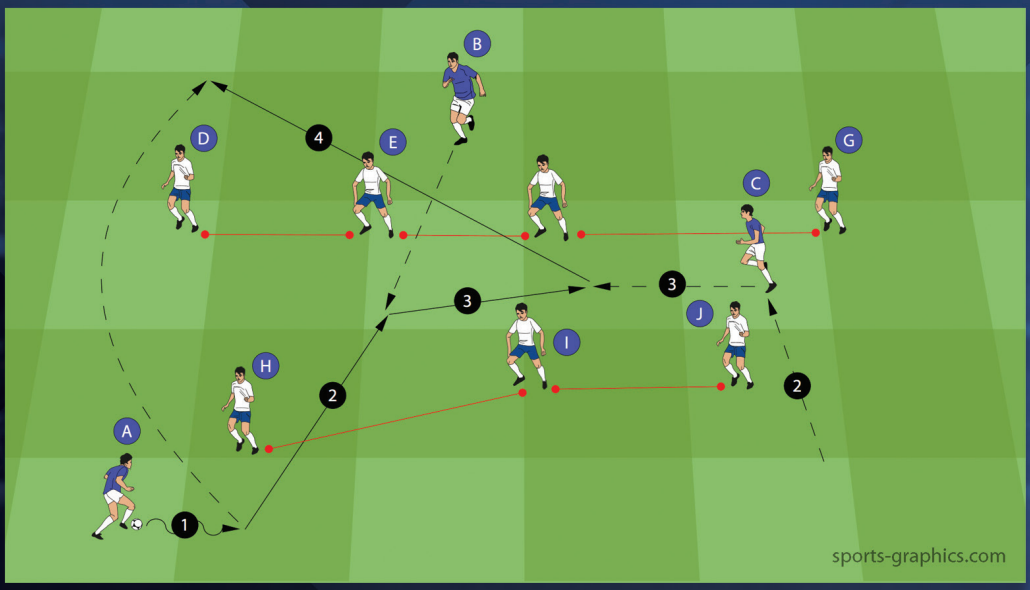
Das Programm ist absolut kostenlos und enthält viele Trailer und Produktvorschauen, inklusive Übungen!

Stream oder Download! Streamen Sie Ihre eVideos zeitlich unbegrenzt oder laden Sie einfach alles herunter!

Lesen Sie **eBooks direkt auf Ihrem Endgerät** oder Drucken Sie das eBook einfach aus!

CoachCenter

Kostenlos herunterladen auf
www.my-coach-center.de



EINZEL- UND KLEINGRUPPENTAKTIK

Spiel zwischen den Linien

In diesem ersten Band geht es um die Grundprinzipien für Einzelpersonen und kleine Gruppen, die zwischen den Linien spielen:

1. Überwinden einer Linie mit zwei Gegnern durch Zurückfallen, wobei das Timing zwischen Pass spielen und entgegennehmen wichtig ist.

2. Überwinden einer Linie mit zwei Gegnern durch Vorlaufen und Ballannahme hinter ihnen, wobei das Timing zwischen Passspieler und Ballannahme wichtig ist.

3. Überwinden zweier Linien mit drei Gegnern (Verteidigungsdreieck) durch Zurücklaufen zwischen ihnen und Umgang mit der zahlenmäßigen Unterlegenheit und Pressing.

4. Überwinden zweier Linien mit drei Gegnern (Verteidigungsdreieck), durch Vorwärtsrennen und Ballannahme dahinter und Umgang mit der zahlenmäßigen Unterlegenheit in Ballbesitz und Pressing.

4 260221 620999